

CENA ITAPA 2024: prehľad projektov



Najinovativnější projekt

Meltflex

Zadávatel' : *Fakulta informatiky a informačných technológií STU*

Dodávateľ: *Meltflex- študenti vysokých škôl*

Základné informácie:

Cieľ je inovatívne riešenie v rámci 3D tlače 5-osového robotického ramena. Cieľom je priniesť 3D tlačiareň, ktorá rieši, oproti normálnym 3D tlačiarňam, tlač nielen vo vodorovných vrstvách, ale aj pod rôznymi uhlami. Využíva teda potenciál väčšej plochy vďaka robotickému ramenu. Konkrétne ide o typ robotického ramena SCARA (5 osí), ktoré bude môcť dosiahnuť rýchlosť tlače až 200 mm/s.

Projekt Meltflex je momentálne vo vývoji, aktuálne neexistujú dáta o jeho využití na trhu. Produkt ešte nie je dostupný pre zákazníkov. V tejto fáze je zameranie primárne na vývoj a testovanie produktu, a žiadne nástroje na zisťovanie jeho využívania ešte nie sú v používaní.

Prvotná cieľovka sú jednotlivci, malé a stredné firmy. Je snaha riešiť projekt v rámci tímu vysokoškolákov, ktorí majú popri štúdiu čas a energiu venovať sa projektu, ktorý sa zaoberá reálnou problematikou v technickom odvetví vedy.

Medicmate

Zadávatel' : Spieno clin s.r.o.
Dodávateľ: MUDr. Mário Lazar MPH

Základné informácie:

Realizácia sociálnej siete pre zdravotníctvo. Projekt prináša nový spôsob komunikácie medzi pacientom a lekárom, ako i nové možnosti uplatnenia lekárov vo sfére podnikania formou zakladania virtuálnych kliník. Taktiež prináša inováciu v oblasti zdieľania informácií o zdravotných ťažkostiach medzi pacientami navzájom formou zakladania skupín na sociálnej sieti a zdieľania skúseností. Poskytuje i priestor pre zdieľanie informácií vedeckej verejnosti o najnovších postupoch a inováciách v oblasti zdravotníctva laickej verejnosti. Technické riešenie projektu spoľieha na umelú inteligenciu najmä v oblasti analýzy informácií a vyhľadávania relevantných informácií na sociálnej sieti pre pacienta.

SmartBooks – inteligentné učenie

Zadávatel' : SmartBooks, a.s.

Dodávateľ: SmartBooks, a.s.

Základné informácie:

Cieľom projektu je zefektívniť vzdelávací proces a sprístupniť tutoring alebo osobného asistenta pre všetkých žiakov. Efektívnym, dynamickým a zábavným spôsobom odhaľuje a vyplňuje medzery vo vzdelaní žiakov. Webová aplikácia tiež pomáha učiteľom tým, že ich odbremeňuje pri zadávaní a vyhodnocovaní úloh a testov, a poskytuje rodičom prehľad o vedomostiach ich detí.

Projekt je určený pre žiakov ZŠ a SŠ, rodičov a pedagógov. V súčasnosti má 120 000 aktívnych používateľov a sme prítomní v 1 000 z 2 500 základných škôl na Slovensku. Ako jediná vzdelávacia webová aplikácia na Slovensku obsahuje všetky predmety pre všetky ročníky základných škôl.

Z pohľadu žiaka: žiak si nemusí memorovať texty z učebnice, SmartBooks ho vedie k pochopeniu učiva a efektívne mu pomáha k čo najrýchlejšiemu zvládnutiu danej témy.

Z pohľadu učiteľa: učiteľ vie pár klikmi zadať test alebo úlohu celej triede a aplikácia ich automaticky vyhodnotí. SmartBooks poskytuje možnosť plnohodnotného suplovania.

Učíme s hardvérom

Zadávatel': SPy o.z.

Dodávateľ: SPy o.z.

Základné informácie:

Cieľom projektu je integrovať moderné technológie a smart vzdelávacie nástroje do vzdelávacieho procesu, čím podporujeme rozvoj praktických zručností, informatického myslenia a tvorivosti u žiakov. Prostredníctvom edukačných hardvérových pomôcok zvyšujú záujem o technické vedy, ako aj pripravenosť žiakov na výzvy digitálnej doby. Vďaka praktickým zadaniam s využitím edukačného hardvéru žiaci objavujú zaujímavé možnosti využitia informačných technológií a informatického myslenia v každodenných výzvach bežného života pomocou smart riešení. Projekt tiež poskytuje pedagogickým pracovníkom nástroje a know-how na efektívne využitie hardvéru a umelej inteligencie v triede, čo vedie k zvýšenej motivácii a záujmu u žiakov. Projekt je primárne určený pre učiteľov a učiteľky základných a stredných škôl. V tomto školskom roku je doteraz v prihlásených takmer 400 učiteľov z celého Slovenska. V rámci využívania existuje prehľad o účastníkoch v elektronickej platforme, v ktorej je viditeľný okrem ich pokroku účastníkov v kurzoch aj priebežnú prácu na zadaniach. V rámci projektu boli vytvorené unikátne edukačné hardvérové sady, ktoré môžu učitelia využívať na vyučovaní a tvoriť pomocou nich praktické projekty.

Projekt je na Slovensku unikátny, ako jediní sprevádzajú učiteľov a učiteľky v celom procese od nákupu hardvéru, cez vzdelávanie až po poskytovanie metodických materiálov a podporu pri zapájaní sa do rôznych súťaží a samotnej propagácii realizovaných projektov žiakmi.

Digitálny konferenčný systém pre národnú radu Slovenskej republiky

Zadávatel' : **Národná rada Slovenskej republiky**

Dodávateľ: **Nuaktiv, s. r. o.**

Základné informácie:

Cieľom projektu bola výmena starého kongresového systému, ktorý slúžil pre účely poslancov pri rokovaníach a hlasovaníach, za moderný digitálny konferenčný systém s rozšírenými a komplexnými funkciami pre potreby parlamentu v aktuálnej dobe. Nový digitálny konferenčný systém má oproti starému riešeniu výrazne rozšírené funkcionality. Implementovali sme ich formou robustnej softvérovej nadstavby na hardvérových komponentoch konferenčného systému značky Bosch Dicontis a jeho multimedialných jednotiek MMD2.

Funkcionality systému vychádzali zo špecifických požiadaviek NR SR, ktorých bolo približne 800. Všetky vyplývali z rokovacieho poriadku, ktorý je jeden z najkomplikovanejších v Európe. Nový digitálny konferenčný systém je teda na rozdiel od mnohých systémov v iných krajinách modulárne softvérové riešenie na vysokej úrovni, ktoré podporuje všetky rokovania v NR SR v súlade s rokovacím poriadkom a je plne prepojený s automatizovaným kamerovým systémom pre televízne a internetové vysielanie.

Zároveň je prepojený s interným systémom sledovania legislatívneho procesu, z ktorého systém čerpá dáta k pripravovanej, resp. prebiehajúcej schôdze NR SR a spätne legislatívnemu systému odovzdáva metadáta o priebehu rokovania a hlasovaníach.

Systematický monitoring kardiovaskulárneho rizika v primárnej prevencii

Zadávatel' : *Ministerstvo zdravotníctva SR, odbor štandardných postupov prevencie*

Dodávateľ: *Farský Štefan, Dom srdca Martin*

Základné informácie:

Každé dva roky v rámci štandardných preventívnych prehliadok sa má vyšetrovať KV riziko podľa SCORE2 systému, ale chýba systematický monitoring, chýba ekonomická stimulácia, nie sú zahrnuté parametre obezity a vekové rozmedzie nie je špecifikované. Zdravotné poisťovne honorujú tento výkon, ale nemonitorujú individuálne hodnoty ani priemerné hodnoty poistencov kapitovaných jednotlivými VPLD, hodnoty tlaku krvi a čiastočne aj laboratórne hodnoty sa do skórovacieho systému vkladajú ručne, s možnosťou subjektívnej úpravy.

Cieľom projektu bolo vypracovať štandardný postup vyhodnocovania individuálneho kardiovaskulárneho (KV) rizika v populácii 40 (ženy 50 - 65 rokov) so zavedením individuálnej ekonomickej stimulácie k jeho znižovaniu a jeho monitoringu na úrovni všeobecných praktických lekárov pre dospelých (VPLD) a celoštátne na úrovni Národného centra zdravotníckych informácií SR (NCZI). Implementácia tohto štandardu by postupne viedla k účinnej redukcii odvrátiteľných úmrtí, zníženiu počtu hospitalizácií a nákladov na farmakoterapiu.

Kamerový systém novej generácie ZŠ Kuliškova, Bratislava

Zadávatel' : ZŠ Kuliškova, Kuliškova 8, Bratislava

Dodávateľ: Cogitans Technologies, s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu inštalácie kamerového systému novej generácie na Základnej škole Kuliškova v Bratislave bolo: a) zanalyzovať stav fyzickej bezpečnosti v ZŠ, b) realizovať zabezpečenie vyššej úrovne bezpečnosti pre žiakov, učiteľov a personálu školy. Implementáciou pokročilého kamerového systému s umelou inteligenciou a monitorovacou technológiou umožniť efektívnu prevenciu, monitorovanie a rýchlu reakciu na potenciálne hrozby, ako sú neoprávnené vstupy, vandalizmus alebo bezpečnostné incidenty. Zároveň cieľom projektu bolo prispieť k zlepšeniu celkového pocitu bezpečia v školskom prostredí a zabezpečiť plnenie súčasných legislatívnych požiadaviek v oblasti bezpečnosti školských zariadení.

Kamerový systém Verkada na Základnej škole Kuliškova v Bratislave slúži na nepretržité monitorovanie areálu školy, vrátane vstupov, chodieb, školského dvora a ďalších spoločných priestorov. Verkada integruje bezpečnostné kamery do cloudového prostredia, čo umožňuje jednoduchý vzdialený prístup k záznamom a živým prenosom z akéhokoľvek miesta a zariadenia, bez potreby komplikovanej infraštruktúry.

Overenie dostupnosti liekov a ich rezervácia v lekárni (sieť Dr. Max) - pilot

Zadávatel' : *Dôvera zdravotná poisťovňa, a. s.*

Dodávateľ: *Dôvera zdravotná poisťovňa, a. s.*

Základné informácie:

Cieľom pilotného projektu bolo zvýšiť komfort klientov a zvýšiť dostupnosť liekov vydaných v slovenských lekárňach. Zamerali sa na vytvorenie a otestovanie vhodného technického riešenia, ktoré pozostáva z dvoch častí. Tým prvým je možnosť overiť si skladovú zásobu – dostupnosť lieku na predpis v konkrétnej lekárni. Tým druhým je, v nadväznosti na overenie dostupnosti lieku, možnosť rezervovať si tento liek v konkrétnej lekárni. Celý proces je elektronický, v rámci pilotnej prevádzky sa týkal siete lekární Dr. Max a bol prístupný pre všetkých poistencov Dôvery na Slovensku. Spolupráca so sieťou lekární Dr. Max bola veľmi dôležitá, keďže ide o sieť lekární z najväčším pokrytím na Slovensku a službu bolo potrebné otestovať v čo najširšej miere.

Ide o prvé funkčné plošné riešenie, v ktorom sa takýmto spôsobom prepája zdravotná poisťovňa s lekárňami. Poistencom bolo umožnené, aby si po obdržaní preskripčného záznamu (e-receptu na konkrétny liek) overili prostredníctvom mobilnej aplikácie Dôvera dostupnosť lieku priamo vo vybranej lekárni a zároveň si mohli liek rezervovať priamo v lekárni (preklikom na rezervačný portál siete lekární Dr. Max). Overenie dostupnosti prebieha v aplikácii Dôvera, pričom sa napája na systém Dr. Max, a samotná rezervácia sa uskutočňuje v rezervačnom formulári Dr. Max. Po ukončení a vyhodnotení pilotného projektu bola služba upravená a postupne bude sprístupnená pre ďalšie lekárne tak, aby sa zvýšila dostupnosť liekov na predpis pre všetkých poistencov Dôvery po celom Slovensku. Zároveň bude táto služba doplnená o zdravotnícke potreby a dietetické potraviny, ak ich lekár predpíše na recept.

Študuj zdravotku

Zadávatel': **Nemocnica BORY**

Dodávateľ: **Nemocnica BORY**

Základné informácie:

Hlavný cieľ projektu je prispieť k zvýšeniu počtu mladých ľudí pracujúcich v zdravotníctve na Slovensku. Ďalšími cieľmi projektu sú:

1. Spopularizovať štúdium na strednej zdravotníckej škole (SZŠ). Motivovať žiakov základných škôl, aby si podali prihlášku na strednú zdravotnícku školu. Motivovať študentov SZŠ po ukončení vzdelávania vybrať si prácu na Slovensku. 2. Priblížiť mladým študentom a študentkám „rečou ich kmeňa“ prácu rôznych odborov ošetrovateľského personálu v nemocnici alebo inom zdravotníckom zariadení (praktická sestra, sanitár, asistent výživy). Prezentovať prácu v zdravotníctve ako „cool job“ (prostredníctvom prínosu pre pacienta, práce v tíme, práce s technológiami a pod.).

Primárne je projekt určený pre žiakov základných škôl rozhodujúcich sa o strednej škole, sekundárne pre študentov SZŠ, ktorí upevňujú svoje presvedčenie školu dokončiť. Od roku 2019 komunikuje na žiakov základných škôl, ich rodičov a následne na študentov stredných škôl benefity štúdia prostredníctvom viacerých kanálov: 1. Informačný a edukačný web: <http://www.studujzdravotku.sk>; 2. Publikácia obsahu cez sociálne siete ako Facebook a Instagram, no primárne v tom čase veľmi mladý a netradičný kanál - TikTok, kanál bol založený v októbri 2020, 3. Vytvorenie podcastu Študuj zdravotku, v ktorom absolventi SZŠ približujú žiakom a študentom, ale aj ich rodičom, prečo si vybrať prácu v ošetrovatelstve, približujú aká práca sestry vlastne je.

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti

Energetický Manažment s Umelou Inteligenciou

Zadávatel: **DAITABLE, s.r.o.**

Dodávateľ: **DAITABLE, s.r.o.**

Základné informácie:

Energetická kríza priniesla mnohé problémy slovenským, ako aj zahraničným firmám nielen v podobe dočasne zvýšených cien, ale aj rizikovými prirážkami dlhodobých energetických kontraktov, nutnosť prechodu na spotový nákup energií či príchod ESG. Tieto a ďalšie faktory primäli firmy zaoberať sa svojim energetickým manažmentom a optimalizovať spotrebu a nákup elektriny, plynu a ďalších nosičov. Nakoľko sa jedná o fenomén posledných období, spotrebiteľia na tomto trhu nemajú potrebné znalosti a zručnosti, aby tento nákup sami optimalizovali, a tak hľadajú riešenia, ktoré im vedia pomôcť. Takým môže byť aj Inteligentný nástroj na manažment energií s pomocou umelej inteligencie, ktorý na základe viacerých faktorov historických dát predikuje budúcu spotrebu užívateľa a na základe toho vytvára návrhy a modely optimalizácie. Týmto spôsobom sa eliminuje ľudský faktor, zvýši sa presnosť plánovaného nákupu a výkonu. Projekt je určený pre výrobné podniky a komerčné nehnuteľnosti (3000 - 5000 subjektov na Slovensku).

Inováciou je využívanie predikčných algoritmov AI a strojového učenia na varovanie pred prekročením limitných hodnôt a prediktívnu diagnostiku. AI pomáha jednotlivé procesy automatizovať a zrýchľovať prepočtami spotreby v reálnom čase.

Sme jediná smartmetringová firma určená pre B2B s prediktívnymi nástrojmi AI.

Ciele projektu:

- Vývoj softvéru pre inteligentné riadenie nákupu energií
- Spojenie predikčnej časti a AI algoritmov s programom spojeným s energetickým trhom
- Zefektívnenie nákupu energií a zníženie chýb ľudského faktoru v plánovaní
- Zníženie nákladov na nákup prebytočných energií
- Eliminovanie porúch a prestojov pomocou umelej inteligencie a prediktívnej diagnostiky

SmartInbox – Inteligentní Portál Fakturace

Zadávatel: **Krajský úřad Moravskoslezského kraje**

Dodávateľ: **Hyverr, s.r.o.**

Základné informácie:

Cieľom projektu je úplne automatizovať prácu s prichádzajúcimi elektronickými správami (email/dátová správa) a faktúrami. Jedná sa o automatickú kategorizáciu prichádzajúcich správ virtuálnym robotom za pomoci modulu strojového učenia (AI), ktorý obsah jednotlivých správ a tieto správy distribuuje na finálne miesto určenia. V prípade identifikácie správy ako správy obsahujúcej faktúru ďalej dochádza k semi/automatizovanému spracovaniu faktúry pomocou AI nástroja pre automatickú extrakciu dát z faktúr do finálneho ekonomického systému. Projekt je určený pre organizácie, ktoré elektronicky komunikujú so svojimi dodávateľmi/občanmi/odberateľmi. Vhodný je pre súkromnú sféru, ale i magistráty miest a krajské úrady, či väčšie štátne orgány (ministerstvá) a mestá nad 10 000 obyvateľov, cca skupina 150 subjektov.

Projekt smeruje k spôsobu ako rozšíriť štandardné riešenia RPA (Robotic Process Automation) o prvky AI (strojového učenia), ktoré rozširujú možnosti automatizácie interných úkonov organizácie a prvky, kde dochádza ku kognitívnym úkonom, ktoré by štandardne mali byť reprezentované pracovníkmi.

Šanca na návrat - HOLUP

Zadávatel': *Generálne riaditeľstvo Zboru väzenskej a justičnej stráže*

Dodávateľ: *Generálne riaditeľstvo Zboru väzenskej a justičnej stráže*

Základné informácie:

Cieľom projektu Šanca na návrat je podporiť reintegráciu osôb po prepustení z väzenia a zlepšiť ich možnosti na úspešný návrat do spoločnosti. V rámci tohto projektu vznikla aplikácia HOLUP, ktorá odsúdeným počas výkonu trestu vo väzení poskytuje prístup k ponukám práce, ubytovania, návodom na vytvorenie životopisu a radám, ako postupovať po prepustení na slobodu. Aktuálne sa na Slovensku nachádza približne 9 000 odsúdených osôb, ktoré môžu byť potenciálnymi používateľmi aplikácie počas výkonu trestu a každý rok je navyše z väzenia prepustených približne 4 000 až 5 000 osôb. Ide o jednu z prvých aplikácií, ktoré prinášajú informácie z vonkajšieho sveta za brány väzníc a pomáha odsúdeným lepšie sa integrovať po prepustení.

Aplikácia umožňuje užívateľom získať dôležité informácie už počas ich pobytu vo väzení, čím sa zvyšujú ich šance na lepšiu prípravu na život na slobode. Okrem toho im pomáha zorientovať sa v moderných technológiách, ktoré sú dnes nevyhnutné pre úspešnú integráciu do spoločnosti. Všetky údaje a informácie, ktoré si odsúdení uložia (napríklad pracovné ponuky či životopis), budú prístupné aj po ich prepustení, čo im umožní rýchlejšie sa zaradiť do bežného života.

Vzdelávanie vo VR – powered by ZSSK

Zadávatel': Železničná spoločnosť Slovensko, a.s.

Dodávateľ: exe, a.s.

Základné informácie:

Cieľom projektu bolo zlepšiť a zefektívniť vzdelávanie zamestnancov modernejšou a názornejšou formou a dosiahnuť: rýchlejšie zaškolenie zamestnancov, adaptáciu zložitých technických noriem do rutínnej zrozumiteľnosti účastníkov školení, redukciu chybovosti a zníženie nákladov na vzdelávanie.

Keďže ZSSK dlhodobo zápasí s nedostatkom zamestnancov, vedľajším cieľom bolo aj zatriktívniť zamestnanie pracovníkov práve v nedostatkových oblastiach prevádzky (1 000 pracovníkov).

Projekt výrazne zvýšil kvalitu vzdelávania. Umožňuje praktický nácvik v bezpečnom a kontrolovanom prostredí. Výsledkom je rýchlejšie zaškolenie zamestnancov, redukcia chýb v prevádzke a zníženie nákladov na prevádzku. Zároveň projekt zatriktívňuje zamestnanecké pozície, ktoré je dlhodobo problém obsadiť. Virtuálne prehliadky je možné vytvárať vo vlastnej réžii bez akéhokoľvek zásahu dodávateľskej firmy. S pomocou hardvérového vybavenia, medzi ktoré patrí 360-stupňová kamera a softvérová platforma je možné vytvárať virtuálne prehliadky aj ich obsah podľa potrieb tréningových centier.

Veľkou výhodou základnej DNA implementovaného riešenia je vendor-neutral prístup. To sa týka tak tvorby obsahu, ako aj nastavovania aplikácie. Hospodárnosť a efektívnosť je zaručená využívaním jednak existujúcich produktov, ktorými spoločnosť disponuje (Microsoft Azure Cloud) a zároveň servisných zmlúv, ktoré nie sú prísne viazané na výlučne na tento produkt a sú teda efektívne využívané.

Elektronická faktúra ISDOC

Zadávatel': Slovensko.Digital

Dodávateľ: Slovensko.Digital

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu elektronickej faktúry vo formáte ISDOC je výrazne zjednodušiť a optimalizovať proces fakturácie pre slovenských podnikateľov zavedením efektívneho a osvedčeného formátu, ktorý dlhodobo funguje v Českej republike. Vzhľadom na pretrvávajúce rokovania a diskusie týkajúce sa eFaktúry na národnej úrovni sme sa rozhodli urýchliť proces pre slovenských podnikateľov. Tým, že sme transponovali formát ISDOC, umožňujeme softvérovým firmám na Slovensku využívať osvedčený a jednoduchý systém, ktorý softvérové domy podporili svojimi odbornými kapacitami, čím sa zabezpečilo jeho plnohodnotné a funkčné nasadenie. Cieľom je zvýšiť efektivitu fakturačných procesov a znížiť administratívnu a environmentálnu záťaž pre podnikateľov. Odhadom sa vystaví takmer dvesto miliónov faktúr ročne. Slovensko.Digital spojilo najväčšie softvérové domy, ktoré na projekte participujú, zabezpečujú účtovný či ekonomický softvér pre zhruba 70 percent slovenského trhu.

Formát ISDOC umožňuje elektronickeú výmenu faktúr medzi rôznymi informačnými systémami bez potreby tlače dokumentov. Zahŕňa štruktúrovanú dátovú prílohu vo formáte ISDOC, ktorá je súčasťou PDF faktúry a zaručuje rovnaký formát bez ohľadu na softvér, v ktorom bola faktúra vytvorená. ISDOC formát a jeho transponovanie pre potreby daňovo-odvodovej legislatívy SR doteraz neboli realizované.

Výsledkom zavedenia Elektronickej faktúry ISDOC powered by Slovensko.Digital je plnohodnotné vyťažovanie metadát spojených s faktúrou bez potreby riešenia tretej strany a ich automatizované načítanie medzi všetkými softvérovými riešeniami, ktoré majú zapracovanú túto funkcionálnu.

Autogram v mobile

Zadávatel': Slovensko.Digital

Dodávateľ': Slovensko.Digital

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu "Autogram v mobile" je sprístupniť elektronické podpisovanie dokumentov širokej verejnosti bezplatným, jednoduchým a bezpečným open-source riešením aj na mobilných zariadeniach. Výsledkom je podpisovacia mobilná aplikácia pre systémy Android aj iOS. Za pomoci nových občianskych preukazov s čipom s NFC rozhraním a mobilného eID SDK od MV SR slúži telefón ako čítačka kariet. Takto je možné podpisovať dokumenty zadarmo a jednoduchšie, dokonca aj s časovou pečiatkou. Elektronické podpisy s časovou pečiatkou sú právne záväzné až na úroveň notársky overeného podpisu. Autogram v mobile sa dá použiť rovnako na súkromné i komerčné účely, čo znamená zefektívnenie procesov vo firmách, úsporu na úradných poplatkoch a elimináciu administratívnej a environmentálnej záťaže. Pomocou rozšírenia do webových prehliadačov sa dá aplikácia použiť aj priamo na štátnych weboch ako slovensko.sk alebo portál Finančnej správy, čím zjednodušuje interakciu občana so štátom. V priebehu septembra bolo podpísaných 100 dokumentov denne. Za prvé 3 mesiace prevádzky aplikácie bolo podpísaných približne 9 000 dokumentov. Z toho 22 % dokumentov je podpísaných cez Autogram extension, teda priamo zo štátnych webov, a zvyšok 78% je nahrávaných z telefónu.

Projekt výrazne zjednodušil podpisovanie na štátnych portáloch, kde občania doposiaľ potrebovali na podpis čítačku občianskych preukazov a inštaláciu obslužného softvéru. Vďaka Autogramu v mobile je teraz možné si zvoliť možnosť "podpísať mobilom" a aplikáciou jednoducho naskenovať QR kód. Vďaka možnosti podpisu až na úroveň notársky overeného podpisu používateľa ušetria na poplatkoch, pretože elektronické podania pri komunikácii so štátom môžu mať až o 50 % nižšie správne poplatky. Elektronické podpisovanie prispieva k zefektívneniu procesov vo firme a tiež redukuje administratívnu záťaž spojenú s tlačením a skenovaním dokumentov. Podpisovanie je zároveň rýchlejšie, keďže aplikácia je optimalizovaná tak, aby k interakcii s používateľom nevyžadovala zbytočné kroky a zadávanie bezpečnostných kódov je minimalizované na nevyhnutné minimum z pohľadu bezpečnosti.

GX Municipal

Zadávatel: *Správa ciest Bratislavského samosprávneho kraja*
Dodávateľ: *GX SOLUTIONS, a.s.*

Základné informácie:

Cieľom projektu GX MUNICIPAL (údržba ciest a verejných plôch) je zvýšenie efektivity výkonu prác jednotlivých cestárskych vozidiel, techniky a jej obsluhy, optimalizácia nákladov, transparentnosť výkonov a na základe získaných dát efektívnejšie manažérske rozhodovanie. Tento projekt prináša prehľad správy cestných komunikácií: reporty o spotrebe materiálu, pohonných hmôt, posype, pluhovaní, polievaní, kosení, zametaní atď. Dáta o týchto výkonoch sú posielané do nášho systému, ktorý automaticky generuje výkazy slúžiace na analýzu fungovania a využívania jednotlivých vozidiel a techniky. Po ukončení zimnej sezóny 2023/2024 s nasadením systému s digitalizovanou cestou je evidovaná úspora priamo cca 600 človekohodín, čo predstavuje finančnú úsporu cca 12.000 EUR na ľudských zdrojoch.

Riešenie je kompatibilné so širokou škálou špeciálnych vozidiel a techniky využívaných v tomto segmente, preto umožňuje manažment všetkých vozidiel z jednotnej platformy. Presnosť a podrobnosť načítaných parametrov umožňuje veľmi podrobnú technickú aj ekonomickú analýzu prevádzky. Dáta sú dostupné v reálnom čase, čo umožňuje okamžitú spätnú kontrolu prevedených úkonov.

Energetické dátové centrum (Projekt EDC)

Zadávatel: OKTE, a.s.

Dodávateľ: IPESOFT, spol. s r.o.

Základné informácie:

Informačný systém Energetického dátového centra je určený na implementáciu požiadaviek integrácie obnoviteľných zdrojov vyplývajúce z tzv. zimného energetického balíčka (Winter Package) EÚ v oblasti nového dizajnu trhu s elektrinou, ktorý ustanovuje nové činnosti a aktérov na elektroenergetickom trhu. Originálnosť tohto projektu je daná jeho zameraním na nový dizajn trhu s elektrinou spolu s podmienkami na jeho realizáciu danými legislatívou SR a technickými podmienkami energetického trhu v SR.

Projekt EDC rieši najmä nasledujúce oblasti: agregáciu flexibility, aktívnych odberateľov, energetické spoločenstvá a zdieľanie energie, akumuláciu, správu kmeňových údajov odberných a odovzdávacích miest, údaje z meraní inteligentných meracích systémov (IMS), štandardné reporty a štatistické výstupy, zdieľanie údajov o uplatnení záruk pôvodu elektriny z OZE, zdieľanie dát o výrobe elektriny vrátane dát o výrobe z OZE, podklady pre fakturáciu, clearing, centrálnu fakturáciu a zúčtovanie odchýlok. V systéme sú zaregistrované rádovo stovky odberných miest, ktoré sú súčasťou energetických spoločenstiev, skupín zdieľania, akumulácie či agregácie flexibility. Nová elektronická platforma zároveň umožňuje rýchly a efektívny prístup koncových spotrebiteľov elektriny k údajom o svojej spotrebe.

Zhotoviteľ použil na realizáciu Projektu EDC svoje riešenia pre energetiku postavenú na vlastnej technológii spracovania údajov reálnom čase IPESOFT D2000® na platforme jazyka Ada 95 GNAT Pro a integroval ju so súčasnými vysokovýkonnými open-sourcovými webovými a infraštruktúrnymi IT technológiami.

Informatívna suma dôchodku v Elektronickom účte poistenca

Zadávatel': Sociálna poisťovňa
Dodávateľ': Factory 4 Solutions, a.s.

Základné informácie:

Nová služba Informatívna suma dôchodku v prostredí Elektronického účtu poistenca umožňuje poistencom zorientovať sa, aká by bola ich výška starobného dôchodku, ak by odišli do penzie dnes. Cieľom je priblížiť sa klientovi, transparentne mu rozšíriť prístup k informáciám a uľahčiť mu riešenie jeho životnej situácie. S Informatívnou sumou dôchodku, spolu so službou Príprava na dôchodok, sa stáva príprava na podanie žiadosti o penziu komplexnou. Teda poistenec dostane všetky údaje potrebné pre svoj dôchodok a prípravu naň – a to z pohodlia domova.

Podklady, ktoré si v minulosti museli poistenci žiadať osobne, telefonicky alebo emailom a následne čakať niekoľko týždňov na odpoveď, majú teraz k dispozícii kedykoľvek ich potrebujú, kdekoľvek sa nachádzajú, v online prostredí ich Elektronického účtu poistenca. Hlavnou ambíciou je, aby tak, ako pri využívaní elektronického bankovníctva už klient vôbec nemusel navštevovať banku tak, aby v budúcnosti vedel poistenec Sociálne poisťovne vyriešiť svoje situácie bez potreby návštevy pracoviska Sociálnej poisťovne. V súčasnosti evidujú 305 tisíc aktivovaných Elektronických účtov poistenca. Všetci poistenci vo veku od 39 rokov a viac majú dostupné aj informácie o informatívnej sume ich budúceho dôchodku v časti Dôchodkové poistenie. Projekt výrazne zvýšil dostupnosť kľúčových informácií pre poistenca Sociálnej poisťovne. Ide o rozhodujúce informácie, ktoré priamo súvisia s jeho nárokmi na dôchodok.

Realizáciou projektu Sociálna poisťovňa elektronicky sprístupnila klientom nové údaje a prehľady o výške ich dôchodku, ak by oň mohli požiadať „tu a teraz“ a splnili by ostatné podmienky priznania tejto dávky. V prípade potreby tak poistenci majú možnosť ovplyvniť vývoj svojej dôchodkovej situácie a zmeniť svoje pracovné spôsoby a vedieť doplniť chýbajúce obdobia.

Tento komunikačný kanál má ambíciu pokryť potreby všetkých poistencov Sociálnej poisťovne, ktorí zodpovedne pristupujú k svojmu dôchodku, priebežne sa oň zaujímajú – a tiež pre viac než 50 tisíc poistencov ročne, ktorí sa na Sociálnu poisťovňu obracajú so žiadosťou o informatívny výpočet sumy dôchodku.

Informačný systém pre Plán obnovy a odolnosti (ISPO)

Zadávatel': ÚV SR - Sekcia plánu obnovy - Odbor efektívna verejná správa a digitalizácia
Dodávateľ: Tempest a.s. / Willing + Hear s.r.o. (#ChlapcizBystrice)

Základné informácie:

Cieľom Informačného Systému Plánu Obnovy (ISPO) je podporovať implementáciu Plánu obnovy a odolnosti Slovenskej republiky. ISPO slúži na efektívne riadenie, monitorovanie a administráciu projektov a finančných tokov v rámci tohto plánu. Hlavné ciele systému zahŕňajú: 1) Zlepšenie transparentnosti a kontroly: ISPO zabezpečuje prehľadné spravovanie projektov a financovania, vrátane evidencie žiadostí o podporu, monitorovanie pokroku a posudzovania výsledkov. 2) Automatizácia administratívnych procesov: Systém umožňuje automatizáciu spracovania žiadostí, kontrolných zoznamov, monitorovacích správ a finančných výkazov, čím znižuje administratívnu záťaž a zvyšuje efektivitu procesov. 3) Podpora finančného riadenia: ISPO poskytuje nástroje na sledovanie finančných prostriedkov, vrátane evidencie platieb, kontroly rozpočtu a spravovania nezrovnalostí. Finančné dashboardy poskytujú prehľad o čerpaní prostriedkov a stave jednotlivých projektov. 4) Zabezpečenie súladu s požiadavkami EÚ: Systém pomáha Slovensku plniť požiadavky na implementáciu projektov financovaných z fondov Európskej únie, vrátane pravidelného reportovania a sledovania ukazovateľov a míľnikov projektu.

Z hľadiska technického riešenia je projekt ISPO originálny a inovatívny v niekoľkých aspektoch: 1. Modulárna architektúra systému, 2. Automatizácia a umelá inteligencia, 3. Integrované logovanie a notifikácie, 4. Pokročilé nástroje pre finančné riadenie, 5. Mikroservisová architektúra a využitie cloudových technológií, 6. Agilný prístup a CI/CD, 7. Pravidelné denné scrum stretnutia, 8. Iteratívny vývoj, 9. Zákaznícka spolupráca, 10. CI/CD (Continuous Integration/Continuous Deployment), 11. Testovanie a kvalitná kontrola, 12. Prototypovanie používateľského rozhrania, 13. Dokumentácia a zdieľanie znalostí, 14. Implementačné technológie.

Celkovo ISPO zlepšuje riadenie Plánu obnovy a odolnosti a prispieva k efektívnemu využívaniu európskych finančných prostriedkov na obnovu krajiny. V rámci Plánu obnovy Slovenskej republiky sa očakáva financovanie niekoľkých tisícov projektov, čo znamená, že tisíce prijímateľov môžu priamo využívať funkcionality ISPO, ako aj široká verejnosť o jeho stave čerpania.

Inteligentné riadenie dopravy – Smart Trnava (Prvý komplexný projekt inteligentného riadenia dopravy na Slovensku)

Zadávatel': Mesto Trnava

Dodávateľ: ALAM, s.r.o.

Základné informácie:

Projekt modernizácie dopravného systému v Trnave predstavuje komplexné riešenie pre zlepšenie riadenia dopravy v meste, založené na využití najmodernejších technológií a inovatívnych prístupov. Hlavným cieľom projektu je modernizácia technológie svetelných signalizačných zariadení (semaforov) a nasadenie inteligentného riadenia križovatiek pomocou dynamických riadiacich systémov a koordinácie medzi nimi. Vďaka líniovej a plošnej koordinácii križovatiek sa výrazne skrátil čas prejazdu mestom, najmä počas dopravnej špičky, pričom vozidlá môžu prechádzať križovatkami pri dodržiavaní predpísanej rýchlosti bez zbytočného zastavovania na červenú.

Technologickým cieľom projektu bolo zlepšiť priechodnosť križovatiek a znížiť dopravné zápchy pomocou moderných systémov dynamického riadenia. Tento systém zahŕňa inštaláciu desiatok Bluetooth detektorov, ktoré anonymne monitorujú prejazd vozidiel a merajú časy medzi jednotlivými bodmi, čo umožňuje sledovať smerovanie vozidiel a vypočítať priemerný čas prejazdu mestom. Získané dáta sú následne zobrazované na premenlivých dopravných tabuliach, ktoré poskytujú vodičom aktuálne informácie o rýchlejšej trase. Ďalším dôležitým cieľom je používanie týchto tabúľ na zobrazovanie varovaní o cestných podmienkach, napríklad upozornenia z cestných meteorologických staníc o nebezpečenstve námrazy. Celý systém je integrovaný prostredníctvom platformy Invipo, ktorá umožňuje správcovi mesta vytvárať inteligentné dopravné scenáre. Technické riešenie projektu je inovatívne v integrácii rôznych systémov, ako sú automatické sčítače dopravy, bluetooth detektory a prehľadové kamery. Platforma Invipo zabezpečuje centralizované riadenie dopravy v reálnom čase a umožňuje dynamické prispôbenie signálnych plánov na základe aktuálnej situácie na cestách.

Projekt modernizácie dopravného systému v Trnave je určený širokému spektru používateľov. Primárnymi príjemcami sú predstavitelia mesta a magistrátu, ktorí budú mať neustály prístup k analýze dát a informáciám, ktoré im umožnia riadiť mesto efektívne a na základe tvrdých dát, nie len intuície. Tento prístup podporuje transparentnosť a informované rozhodovanie v oblasti správy a rozvoja mesta. Aktuálna využívanosť služby, ktorú projekt poskytuje, je mimoriadne vysoká. Platforma Invipo spracováva viac ako 1 milión eventov denne, čo znamená, že ~700 eventov sa spracúva každú minútu. Taktiež je zaznamenaných takmer 923 665 tisíc detekcií vozidiel pomocou magnetodetektorov na križovatkách, čo sa od novembra 2023 stalo bežnou súčasťou našich operácií. Ďalej, za rovnaké obdobie bolo identifikovaných ~45 miliónov detekovaných vozidiel pre analýzu dojazdových časov a ~60 miliónov detekovaných vozidiel pomocou videoanalytiky. Okrem toho, projekt zaisťuje približne 850 zmien obsahu na premenlivých dopravných tabuliach denne a 32 695 stažených obrázkov z kamier denne, čo ukazuje na aktívne využívanie platformy zo strany verejnosti.

Zážitková hodina informatiky

Zadávatel: DXC Technology Slovakia, s.r.o.

Dodávateľ: DXC Technology Slovakia, s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je nadobudnúť zručnosti pre deti základných škôl v oblasti technológií a IT s cieľom inšpirovať deti od útleho veku k získavaniu vedomostí a praktických zručností zážitkovou formou učenia; podpora vzdelávania detí a učiteľov na Slovensku; osobný interaktívny zážitok v modernej inovatívnej globálnej IT spoločnosti na Slovensku.

Aktuálne projekt využíva 1300 detí, 200 učiteľov, cca 50 škôl počas školského roku 2022 - 2024. Tento počet absolvoval v DXC Slovakia osobne Zážitkovú hodinu informatiky.

Samotná forma projektu je zážitok, interaktívna účasť v malých skupinách, kde každý žiak priamo pristupuje, skúša alebo o témach diskutuje. Témy sú vybrané a následne vedené tak, aby deti v danom veku dostali adekvátnu úroveň a informácie. Obsahujú 4 oblasti: Z čoho sa skladá počítač – HW, Ako funguje 3D tlač, Kyberšikana a bezpečnosť na internete, Minecraft vo vzdelávaní.

Projekt robia čisto zamestnanci DXC Slovakia a to ako dobrovoľnícku aktivitu. Pozývajú zámerne vždy jeden kolektív, triedu, aby zabezpečili čo najväčšiu interaktivitu. Deti sú rozdelené do 4 skupín podľa tém a rotujú v nich. Originálne a zároveň dôležité, aj keď fyzicky náročné je, že každý líder témy ju počas dňa opakuje 4-krát. Cieľ je jasný - osobný zážitok každého dieťaťa. Týmto dokážu u detí vyvolať osobné reakcie, kreativitu a vziať ich priamo do témy.